

# SUPERMARIO™

# COIN COLLECTORS

## MAGNETIC TRAVEL PUZZLE

**SPIELANLEITUNG**  
**LIVRET DE RÈGLE**  
**MANUALE DI ISTRUZIONI**



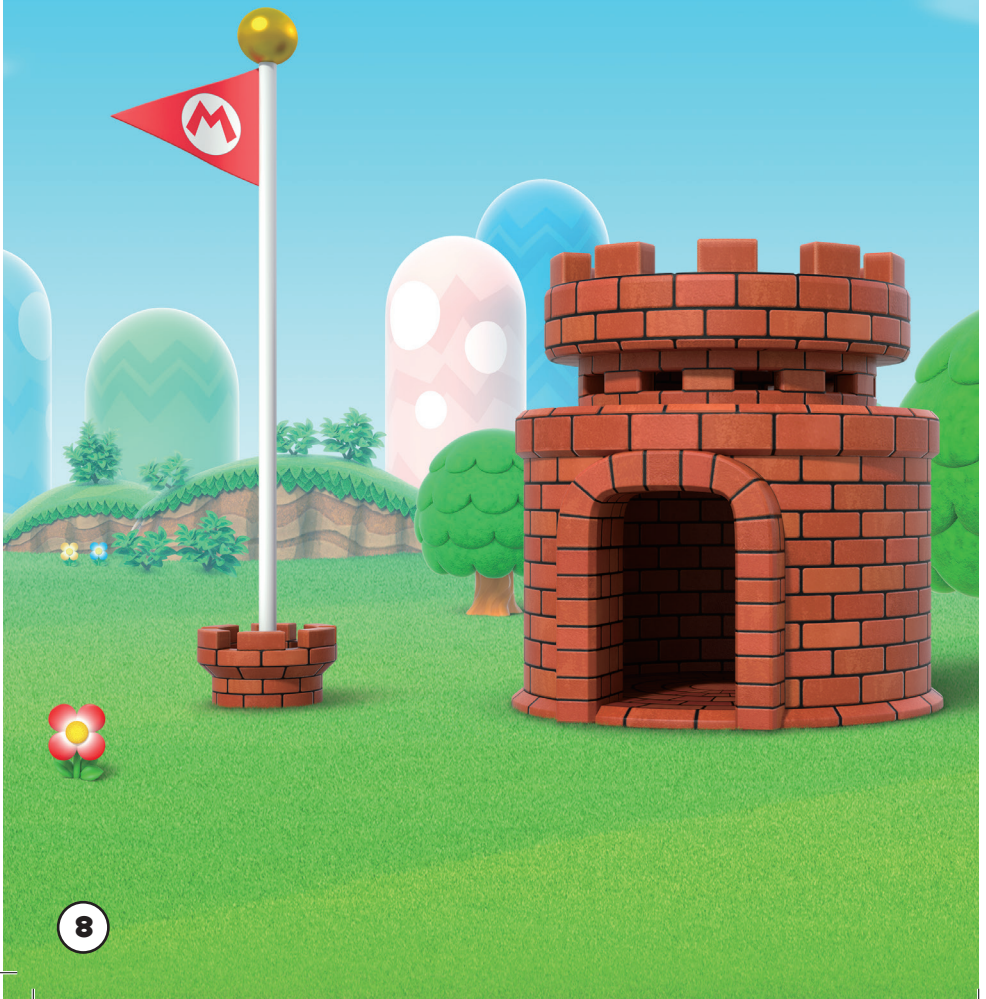
FR

**SUPERMARIO™**

# COIN COLLECTORS

**CASSE-TÊTE MAGNÉTIQUE DE VOYAGE**

Mario, Luigi, Peach, Yoshi, Bowser et Toad sont tous prêts à récolter leurs pièces. Mais celles-ci ont disparu de tous les niveaux ! Suivez les indices de chaque défi pour placer les pièces au bon endroit et permettre à chaque personnage de gagner sa récompense !



## JETONS PERSONNAGE :

Dans les casse-tête qui vous attendent, vous allez devoir aider ces 6 personnages à récolter des pièces. Les premiers défis vous indiqueront où placer chacun d'eux. Par la suite, ce sera à vous de déterminer leurs cases de départ !

MARIO



LUIGI



PEACH



YOSHI



TOAD



BOWSER



## JETONS OBJET :

PIÈCE



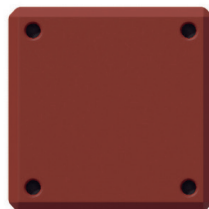
Placez-les sur la grille de manière à ce que chaque personnage en récolte le nombre demandé !

JETON X



Vous pouvez les utiliser pour marquer les cases où il ne PEUT PAS y avoir de pièce.

BLOC VIDE



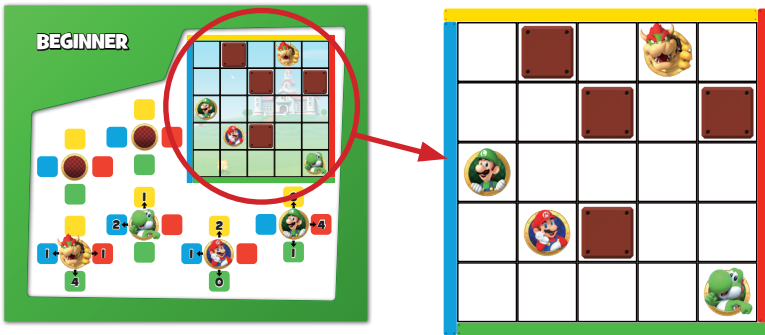
Un personnage ne peut pas franchir cet obstacle pour récupérer une pièce qui se trouve derrière.

## VOTRE BUT :

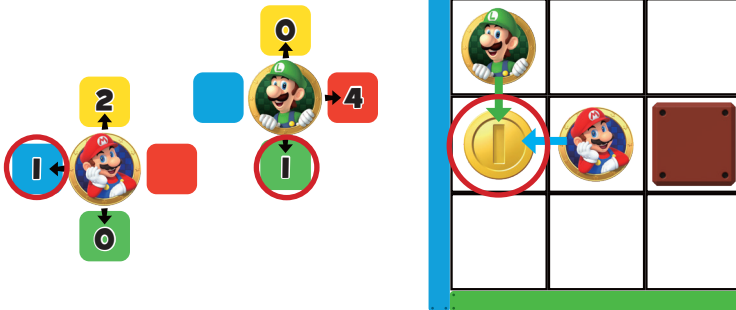
Suivez les indications de déplacement pour placer les pièces autour des personnages sur la grille. Elles doivent être placées sur des cases bien précises pour permettre à chaque personnage d'en récolter le nombre demandé !

## DÉROULEMENT DU JEU :

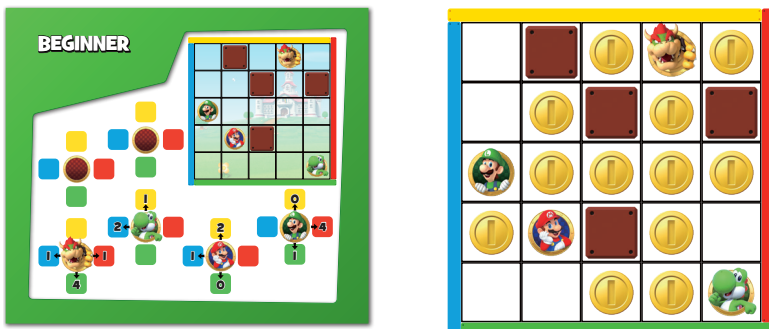
1. Choisissez un défi du livret. Placez les jetons Personnage et bloc vide sur la grille au dos du livret, en respectant la disposition indiquée par le défi.



2. Suivez les indications de déplacement pour placer les pièces au bon endroit sur la grille.



3. VOUS GAGNEZ si chaque personnage peut récolter le nombre exact de pièces demandé et ce dans toutes les directions !





## COMMENT LIRE UN DÉFI :

Placez les jetons Personnage et bloc vide sur la grille selon la disposition indiquée par le défi.

Les nombres autour de chaque personnage participant au défi indiquent combien de pièces il récolterait s'il se déplaçait en ligne droite dans la direction correspondante, jusqu'à ce qu'il soit bloqué par un jeton bloc vide ou le bord de la grille. Les autres personnages ne constituent pas un obstacle !

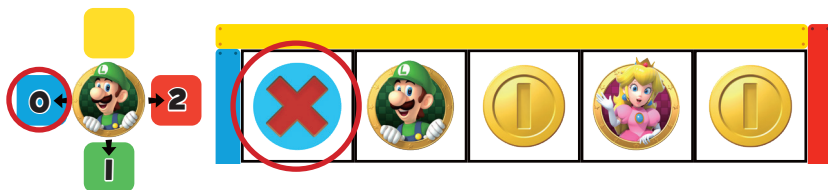
Si un personnage n'indique aucune flèche dans certaines directions, cela signifie qu'il se trouve au bord de la grille ou contre un bloc vide et ne peut donc récolter aucune pièce dans cette direction.



Un autre personnage n'étant pas un obstacle, Luigi peut récolter les 2 pièces même si Peach se trouve devant la seconde pièce.

Il ne peut y avoir qu'un jeton par case.

Si vous identifiez une case sur laquelle il ne PEUT PAS y avoir de pièce, vous pouvez utiliser un jeton X pour la marquer et vous souvenir qu'elle est vide.



## INDICES MANQUANTS :

Au fur et à mesure que le niveau de difficulté des défis augmente, il arrive que le nombre de cases de déplacement d'un personnage dans une direction soit remplacé par un blanc. Cela ne signifie PAS que ce personnage ne peut trouver aucune pièce dans cette direction, mais simplement que vous ne disposez pas de cette information. C'est donc un défi supplémentaire à relever ! À vous d'utiliser les indices dont vous disposez, comme le placement des autres personnages et des pièces pour en déduire le nombre manquant !

## PERSONNAGES MANQUANTS :

Ultérieurement, vous disposerez d'indices de déplacement pour des personnages n'apparaissant pas sur la grille au départ ! À vous d'utiliser la mise en place et les indices de déplacement donnés pour déterminer où placer ces personnages sur la grille.

## ASTUCES :

- Commencez par analyser les indices vous permettant de placer des jetons Pièce ou X dès le début. Si un personnage ne peut récupérer aucune pièce quelle que soit la direction, vous obtenez de nombreuses informations sur l'endroit où elles ne peuvent pas se trouver !
- Chaque jeton Pièce ou X placé vous donne des informations supplémentaires sur les indices fournis par les autres personnages. Laissez de côté les indices qui vous laisse perplexe et revenez-y lorsque vous avez placé tous les jetons évidents : les nouveaux jetons placés vous aident à localiser de nouvelles pièces !
- Essayez de croiser les indices de plusieurs personnages, particulièrement ceux dans les mêmes rangées ou colonnes. Cela s'avérera particulièrement utile lors des défis à suivre, lorsque tous les personnages ne seront pas présents dès le départ.
- Au cours de ces défis, placez autant de pièces que possible à partir du placement des personnages et des informations données par leurs déplacements. Voyez ensuite où placer les personnages "manquants" pour répondre à tous les indices !

## À PROPOS DE L'AUTEUR :

Mark Engelberg est l'auteur de la série de jeux de réflexion, signés ThinkFun®, souvent récompensée, tels que Code Master et Hacker. Il a également participé à la conception des défis pour de nombreux produits ThinkFun : Rush Hour, GeoLogic et Dagon Falls. Enfant, il a passé de nombreuses heures à maîtriser Super Mario World... avant de se faire écraser à Mario Kart et Super Mario Bros par ses propres enfants, une fois adulte. Il est enthousiaste à l'idée de pouvoir combiner sa passion des jeux de logique avec les personnages et concepts de l'univers Mario.

# ThinkFun's Mission is to Ignite Your Mind!®

ThinkFun® is the world's leader in addictively fun games that stretch and sharpen your mind.

From lighting up young minds to creating fun for the whole family, ThinkFun's innovative games make you think while they make you smile.



[www.ThinkFun.com](http://www.ThinkFun.com)



Scan to Follow Us



© Nintendo ©2023 Ravensburger North America, Inc.  
All Rights Reserved. MADE IN CHINA. #76 547 8. IN01.